OC TableView operation

Set tableView content

1. - (**NSView** \*)tableView:(**NSTableView** \*)tableView viewForTableColumn:(**NSTableColumn** \*)tableColumn row:(NSInteger)row   //此方法用于表示view中每行每列所显示的内容。
2. {
4. // Get a new ViewCell
5. **NSTableCellView** \*cellView = [tableView makeViewWithIdentifier:tableColumn.identifier owner:**self**];
6. //通过makeViewWithIdentifier 得到一个cellView。这里会创建一个基于tableColumn的identifier的cellView。
7. // Since this is a single-column table view, this would not be necessary.
8. // But it's a good practice to do it in order by remember it when a table is multicolumn.
9. **if**( [tableColumn.identifier isEqualToString:@"Bugcolumn"] )        //Bugcolumn是设置的列标识，这里table view只有一列
10. {
11. **ScaryBugDoc** \*bugDoc = [**self**.bugs objectAtIndex:row];
12. //对象bugDoc 是scaryBugDOC类中字典bugs相对每行的内容，bugs字典中已经声明存下了虫子数据。
13. cellView.imageView.image = bugDoc.thumbImage;
14. cellView.textField.stringValue = bugDoc.data.title;
15. **return** cellView;
16. }
17. **return** cellView;
18. }

It is a single column table, so the id of column is not important.

1. - (NSInteger)numberOfRowsInTableView:(**NSTableView** \*)tableView {
2. **return** [**self**.bugs count];//表示表格中需要显示多少行内容。
3. }

Count the objects in the dictionary “bugs”, and decide the row numbers in the tableView. Make two control button to add or delete content in the table.

1. -(IBAction)addRows:(**id**)sender{
2. // 1. Create a new ScaryBugDoc object with a default name
3. **ScaryBugDoc** \*newDoc = [[ScaryBugDoc alloc] initWithTitle:@"New Bug" rating:0.0 thumbImage**:nil** fullImage**:nil**];
4. //add new bug object to our model dictionary.c创建新的bug对象
5. [**self**.bugs addObject:newDoc];//将新的bug对象加入bugs词典中。
6. NSInteger newRowIndex = **self**.bugs.count-1;
7. //Insert new Row in the table view.
8. [**self**.bugsTableView insertRowsAtIndexes:[NSIndexSet indexSetWithIndex:newRowIndex] withAnimation:NSTableViewAnimationEffectGap];//最后是确保新的行的界限可被拖动的操作。
9. //select the new bug and scroll to make sure it's visible.
10. [**self**.bugsTableView selectRowIndexes:[NSIndexSet indexSetWithIndex:newRowIndex] byExtendingSelection:**NO**];
11. [**self**.bugsTableView scrollRowToVisible:newRowIndex];
12. }
13. -(IBAction)removeRows:(**id**)sender{
14. // 1. Get selected doc
15. **ScaryBugDoc** \*selectedDoc = [**self** selectedBugDoc];
16. **if** (selectedDoc )
17. {
18. // 2. Remove the bug from the model
19. [**self**.bugs removeObject:selectedDoc];
20. // 3. Remove the selected row from the table view.
21. [**self**.bugsTableView removeRowsAtIndexes:[NSIndexSet indexSetWithIndex:**self**.bugsTableView.selectedRow] withAnimation:NSTableViewAnimationSlideRight];
22. // Clear detail info
23. [**self** setDetailInfo**:nil**];
24. }}

-(ScaryBugDoc\*)selectedBugDoc

1. {
2. NSInteger selectedRow = [**self**.bugsTableView selectedRow];
3. **if**( selectedRow >=0 && **self**.bugs.count > selectedRow )
4. {
5. **ScaryBugDoc** \*selectedBug = [**self**.bugs objectAtIndex:selectedRow];
6. **return** selectedBug;
7. }
8. **return nil**;
9. //整数对象selectedRow 是tableView中选择的行数。若该行存在，则将该行的数值在字典bugs对象返回。
10. }selectedBugDoc为table选择行数从而对应到bugs字典中对象的方法。</span></pre>
11. <p>现在加入改变选择行数所触发的事件。
12. (**void**)tableViewSelectionDidChange:(**NSNotification** \*)aNotification
13. // First, you need to know which row is selected. The table view tells its delegate that a row is selected by calling ‘tableViewSelectionDidChange’. So you need to implement that method in our view controller to receive that notification.

1. {
2. **ScaryBugDoc** \*selectedDoc = [**self** selectedBugDoc];
4. // Update info
5. [**self** setDetailInfo:selectedDoc];
7. } (**void**)setDetailInfo:(ScaryBugDoc\*)doc</span></pre><pre name="code" **class**="objc">{
8. NSString    \*title = @"";
9. NSImage     \*image =**nil**;
10. **float** rating=0.0;
11. **if**( doc !=**nil** )
12. {
13. title = doc.data.title;
14. image = doc.fullImage;
15. rating = doc.data.rating;
16. }
17. [**self**.bugTitleView setStringValue:title];
18. [**self**.bugImageView setImage:image];
19. [**self**.bugRating setRating:rating];
20. //将字典中虫子的信息分别显示在viewController的textfield，imageView控件中。
21. }
22. - (IBAction)bugTitleDidandEdit:(**id**)sender {
23. // 1. Get selected bug
24. **ScaryBugDoc** \*selectedDoc = [**self** selectedBugDoc];
25. **if** (selectedDoc )
26. {
27. // 2. Get the new name from the text field
28. selectedDoc.data.title = [**self**.bugTitleView stringValue];
29. // 3. Update the cell
30. **NSIndexSet** \* indexSet = [NSIndexSet indexSetWithIndex:[**self**.bugs indexOfObject:selectedDoc]];
31. **NSIndexSet** \* columnSet = [NSIndexSet indexSetWithIndex:0];
32. [**self**.bugsTableView reloadDataForRowIndexes:indexSet columnIndexes:columnSet];
33. }
34. }